

重视大脑的学习指南

第二版
包含全新的
模拟测验

Head First Servlets & JSP™

通过SCWCD考试之路

(中文版)

提供200余个实际的
模拟测验题让
你自测

全面更新以涵盖针
对J2EE 1.5的最新版
SCWCD考试



Watch it!
避开1.5考试中的
致命陷阱



使用c:out向世界
传达你的消息



了解Ted如何利用动态
属性增加魅力



掌握定制
标记库

Bryan Basham, Kathy Sierra & Bert Bates 著

荆涛 林剑 等译

O'REILLY® 中国电力出版社

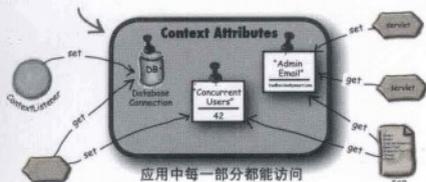
Head First Servlets & JSP (中文版)

Java/Certification

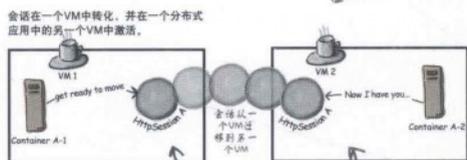
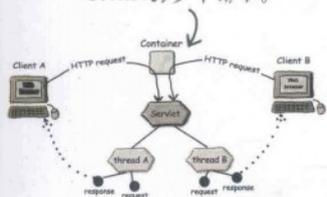
您将从本书学会什么?

你是不是要学最新版本J2EE 1.5参加Sun认证Web组件开发人员 (SCWCD) 考试? 《Head First Servlets & JSP (第二版)》并没有给你一大堆需要死硬背的条条框框; 它能将知识直接送入你的大脑。你会通过不寻常的方式Servlet和JSP打交道, 可以学得更深入、更快捷。读完全书后, 你会看到一个全新的模拟测验, 这是模拟实际考试而专门设计的。

让你的大脑牢牢记住3个作用域。



理解容器如何处理针对一个Servlet的多个请求。



这本书为何与众不同?

我们觉得, 你的时间相当宝贵, 不应当过多地花费在与新概念的纠缠之中。通过应用认知科学和学习理论的最新研究成果, 本书可以让你投入一个需要多感官参与的学习体验, 这本书采用丰富直观的形式使你的大脑真正开动起来, 而不是长篇累牍地说教, 让你昏昏欲睡。

“……事不宜迟, Head First 是你不二的选择。”

—Scott McNealy, Sun Microsystems公司主席、董事长兼CEO

“为了开设Servlet/JSP课程, 我们买了不下10本这方面的书, 但没有一本能真正满足我们的教学需求……终于最后发现了手中的这本书! Head First系列让我们教得更好。”

—Philippe Maquet, Loop Factory高级讲师, Brussels

O'Reilly Media, Inc. 授权中国电力出版社出版

O'REILLY®
www.oreilly.com
www.headfirstlabs.com

ISBN 978-7-5083-8897-7



9 787508 388977 >

定价: 118.00元

此简体中文版仅限于在中华人民共和国境内 (但不允许在中国香港、澳门特别行政区和中国台湾地区) 销售发行
This Authorized Edition for sale only in the territory of People's Republic of China (excluding Hong Kong, Macao and Taiwan)

Head First Servlets and JSP™

第二版

如果有一本Servlet书能比从收件箱删垃圾邮件更刺激，那该多好！
这可能只是个梦想吧……



Bryan Basham,
Kathy Sierra &
Bert Bates 著
荆涛 林剑 等译

O'REILLY®

Beijing • Cambridge • Köln • Sebastopol • Taipei • Tokyo

图书在版编目 (CIP) 数据

Head First Servlets and JSP: 第2版: 中文版 / (美) 巴萨姆 (Basham, B.), (美) 西拉 (Sierra, K.), (美) 贝茨 (Bates, B.) 著; 荆涛等译. —北京: 中国电力出版社

书名原文: Head First Servlets and JSP, Second Edition

ISBN 978-7-5083-8897-7

I. H… II. ①巴…②西…③贝…④荆… III. JAVA语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字 (2009) 第087140

北京版权局著作权合同登记

图字: 01-2009-1959号

©2008 by O'Reilly Media, Inc.

Simplified Chinese Edition, jointly published by O'Reilly Media, Inc. and China Electric Power Press, 2010. Authorized translation of the English edition, 2008 O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same.

All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

英文原版由O'Reilly Media, Inc. 出版2008。

简体中文版由中国电力出版社出版, 2010。英文原版的翻译得到 O'Reilly Media, Inc. 的授权。此简体中文版的出版和销售得到出版权和销售权的所有者——O'Reilly Media, Inc. 的许可。

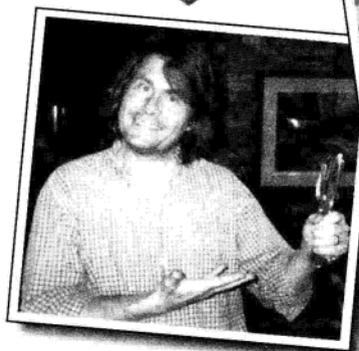
版权所有, 未得书面许可, 本书的任何部分和全部不得以任何形式重制。

书 名/	Head First Servlets and JSP: 中文版
书 号/	ISBN 978-7-5083-8897-7
责任编辑/	刘焜
封面设计/	Edie Freedman, Louise Barr, Steve Fehler, 张健
出版发行/	中国电力出版社
地 址/	北京市东城区北京站西街19号汇置通大厦 (邮政编码100005)
印 刷/	航远印刷有限公司
开 本/	880毫米×1230毫米 20开本 46印张 1265千字
版 次/	2010年8月第1版 2010年8月第1次印刷
印 数/	0001—3000册
定 价/	118.00元 (册)



Head First系列（和这本书）的缔造者

Bert Bates



Kathy Sierra



Bryan Basham



Bert很早就是一位软件开发人员和架构师，不过由于在人工智能领域有近十年的经历，使他对学习理论和基于技术的培训发生了兴趣。在他软件生涯的最初十年，他在全世界游历，为诸如Radio New Zealand、Weather Channel和Arts & Entertainment Network (A & E)等诸多客户提供帮助。他现在是Sun的Java证书考试开发小组中的一员，参与开发了许多证书考试，其中包括新的SCWCD考试。

Bert可以长时间地玩go游戏，无可救药地上了瘾，而且为go程序投入了很多精力。最后，还是Java语言的影响力让他终于罢手。他是一个不错的吉他手，现在正在努力学五弦琴。最近他买了一匹冰岛马，这也是他培训生涯中的一个新体验……

Kathy从开始设计游戏（她为Virgin、MGM和Amblin等都编写过游戏）和开发AI应用以来，一直对学习理论很感兴趣。Head First系列的大多数格式都出自她之手，具体来说，都是她为UCLA Extension（加利福尼亚大学洛杉矶分校）的“Entertainment Studies”研究项目讲授“New Media Interactivity”（新媒体交互）课程时完成的。最近，她成为Sun Microsystems公司的一名高级培训人员，负责教Sun的Java讲师如何讲授最新的Java技术，并参与开发了多个Sun的认证考试，其中包括SCWCD考试。与Bert Bates一道，她积极地使用Head First概念培训了成千上万的开发人员。她还是世界上最大的Java群体网站的创始人之一，即javaranch.com，这家网站赢得了2003年和2004年《软件开发》杂志生产产力大奖。她的爱好包括跑步、滑雪、骑马、玩滑板，还有超自然科学。

Bryan有20多年软件开发的经验，曾经在NASA使用AI技术开发过高级自动化软件。他还曾任职于一家开发定制OO企业应用的顾问公司。目前，Bryan成为Sun课程开发小组的一员，主要关注Java和OO设计原则。他曾参与开发过Sun的许多Java课程的开发，包括JDBC、J2EE、Servlets和JSP，以及OO软件开发。他也是原来和最新版本SCWCD考试的首席设计者。

Bryan很热衷佛教，喜欢玩飞盘，他还是一个音乐发烧友，另外滑雪水平相当高超。

我们的E-mail地址：

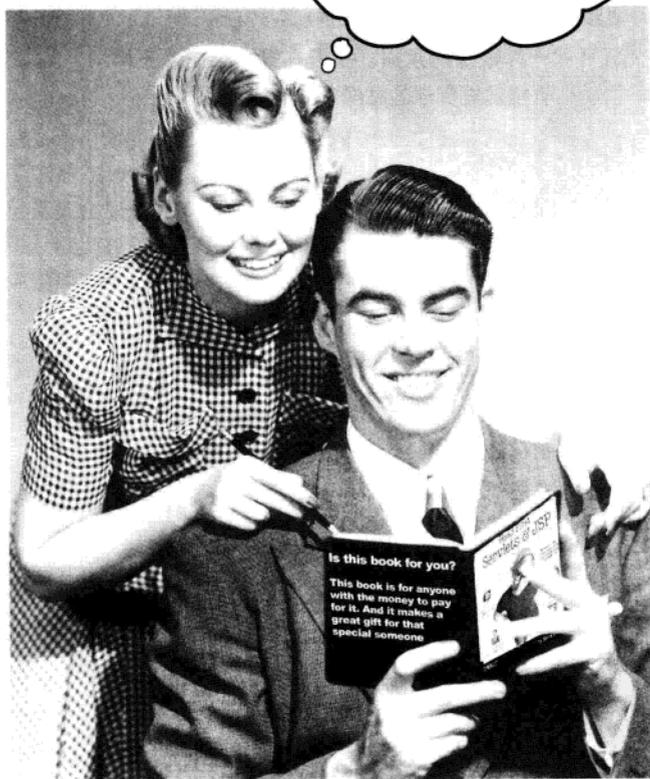
terrarin@wickedlysmart.com

kathy@wickedlysmart.com

bryan@wickedlysmart.com

引子

真是无法相信，这样一些东西也能放在一本编程书里！



有一个问题真是听得我们耳朵都磨出茧了，这就是：“你们为什么要把这样一些东西放在一本编程书里呢？”这一节正是要回答这个问题。

新学编程

PDG

谁能看这本书？

如果对下面的所有问题你都能肯定地回答“是”：

- ① 你知道如何用Java编程吗（不过不要求精通）？
- ② 你喜欢挑战困难吗？你是不是愿意在做中学，而不只是纸上谈兵？你想学习并通晓servlets和JSP，把它牢牢记住吗？是不是还希望顺利通过面向Java EE 1.5的SCWCD考试？
- ③ 你是不是更喜欢一种轻松的氛围，就像在餐桌上交谈一样，而不愿意被动地听技术报告似的枯燥乏味的说教？

那么这本书正是你需要的。

谁暂时还不适合看这本书？

如果满足下面任何一种情况：

- ① 你是不是对Java一无所知？虽然不要求你是一位高级Java程序员，但起码有一些经验才行。如果确实一点都不了解Java，先买一本《Head First Java》看看吧，不错，就是现在，事不宜迟，看完了那本书以后，再回来看这本书吧。
- ② 你是不是一个一流的Java开发人员，正在找一本参考书？
- ③ 你本身已经是一个经验丰富的Java EE专家，需要了解一些超高级的服务器技术、特定于服务器的有关问题以及企业体系结构，另外希望得到大量复杂、健壮的实际应用代码，是这样吗？
- ④ 你是不是对新鲜事物都畏头缩尾？只喜欢简单的直条，不敢尝试把条纹和格子混在一起看看？你是不是觉得，如果把Java组件都拟人化了，这样的一本书肯定不是一本正儿八经的技术书？

那么，太遗憾了，这本书不适合你。



[来自市场的声音：只要买得起，就都能看这本书]

我们知道你在想什么。

“这算一本正儿八经的编程书吗？”

“这些图用来做什么？”

“我真能这样学吗？”

我们也知道你的大脑在想什么。

你的大脑总是渴求一些新奇的东西。它一直在搜寻、审视、期待着不寻常的事情发生。大脑的构造就是如此，正是这一点才让我们不至于固步自封，能够与时俱进。

我们每天都会遇到许多按部就班的事情，这些事情很普通，对于这样一些例行的事情或者平常的东西，你的大脑又是怎么处理的呢？它的做法很简单，就是不让这些平常的东西妨碍大脑真正的工作，那么什么是大脑真正的工作呢？这就是记住那些确实重要的事情。它不会费心地去记乏味的东西；就好像大脑里有一个筛子，这个筛子会筛掉“显然不重要”的东西，如果遇到的事情枯燥乏味，这些东西就无法通过这个筛子。

那么你的大脑怎么知道到底哪些东西重要呢？打个比方，假如你某一天外出旅行，突然一只大老虎跳到你面前，此时此刻，你的大脑里会发生什么呢？

看到这只大老虎，你的神经元会“点火”，情绪爆发，释放出一些化学物质。

好了，这样你的大脑就会知道……

这肯定很重要！可不能忘记了！

不过，假如你正待在家里，或者坐在图书馆里。这里很安全，很温暖，肯定没有老虎。你正在刻苦学习，准备应付考试。也可能想学一些比较难的技术，你的老板认为掌握这种技术需要一周时间，最多不超过十天。

这就存在一个问题。你的大脑很想给你帮忙。它会努力地把这些显然不太重要的内容赶走，保证这些东西不去侵占本不算充足的脑力资源。这些资源最好还是用来记住确实重要的事情。比如大老虎，再比如火灾险情。如果你曾经只是身着短衣裤被大雪围困，这件事肯定不会忘却，你的大脑会记住绝不要让这种情况再发生第二次。

我们没有一种简单的办法来告诉大脑，“嘿，大脑，真是谢谢你了，不过不管这本书多没意思，也不管我对它是多么的无动于衷，但我确实希望你能帮助我把这些东西记下来。”

你的大脑想着：这真的很重要。



唉，又是800多页没意思的文字，枯燥又乏味。

你的大脑认为，这些根本不值得去记。

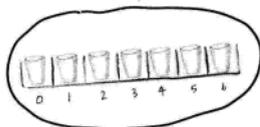


我们认为，“Head First”的读者就是学习者。

那么，怎么来学习呢？首先，必须了解，然后要保证自己确实不会忘记。这可不是填鸭式的硬塞。根据认知科学、神经生物学和教育心理学的最新研究，学习的途径相当丰富，绝非只是通过书本上的文字。我们很清楚怎么让你的大脑兴奋起来。

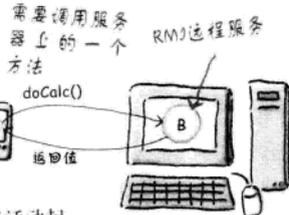
下面是一些Head First学习原则：

看得到。与单纯的文字相比，图片更能让人记得住，通过图片，学习效率会更高（对于记忆和传递型的学习，甚至能有多达89%的效率提升），而且图片更容易看懂。以往总是把图片放在一页的最下面，甚至放在另外的一页上，与此不同，如果把文字放在与之相关的图片内部，或者在图片的周围写上相关文字，学习者的学习能力就能得到多至两倍的提高，从而能更好地解决有关的问题。



采用一种针对个人的交谈式风格。最新的研究表明，如果学习过程中采用一种第一人称的交谈方式直接向读者讲述有关内容，而不是用一种干巴巴的语调介绍，学生在学习之后的考试中成绩会提高40%。正确的做法是讲故事，而不是做报告。要用通俗的语言。另外不要太严肃。

如果你面对着这样两个人，一个是你在聚会上结识的一位有意思的朋友，另一个人学究气十足，喋喋不休地对你说话，在这两个人中，你会更注意哪一个呢？



抽象方法真是没意思。这些方法没有方法性。



`abstract void roam();`

没有方法性！
用一个分号结束。

让学习的人想得更深。换句话说，除非你 very 积极地让神经元活动起来，否则你的头脑里什么也不会发生。必须引起读者的好奇，促进、要求并鼓励读者去解决问题、得出结论、产生新的知识。为此，需要发出挑战，留下练习题和拓宽思路的问题，并要求读者完成一些实践活动，让左右脑都动起来，而且要利用到多种思维。

引起读者的注意，而且要让他一直保持注意。我们可能都有过这样的体验，“我真的把这个学会，不过看过一页后实在是让我昏昏欲睡”。你的大脑注意的是那些不一般、有意思、有些奇怪、抢眼的、意料之外的东西。学习一项有难度的新技术并非不一定枯燥。如果学习过程不乏味，你的大脑很快就能学会。

影响读者的情绪。现在我们知道了，记忆能力很大程度上取决于所记的内容对我们的情绪有怎样的影响。如果你关心的东西，就肯定记得住。如果你感受到了什么，这些东西就会留在你的脑海中。不过，我们所说的可不是什么关于男孩与狗的伤心故事。这里所说的情绪是惊讶、好奇、觉得有趣，想知道“什么是……”，还有就是一种自豪感，如果你解决了一个难题，学会了所有人都觉得很难的东西，或者发现你了解的一些知识竟是那些自以为无所不能的傲慢家伙所不知道的，此时就会有一种自豪感油然而生。



元认知：有关思考的思考

如果你真的想学，而且想学得更快、更深，就应该注意你怎样才能专注起来，考虑自己是怎样思考的，并了解你的学习方法。

我们中间大多数入人长这么大可能都没有上过有关元认知或学习理论的课程。我们想学习，但是很少有人教我们怎么来学习。

不过，这里可以做一个假设，如果你手上有这本书，你确实想学习如何用Java构建Web应用。另外因为你要参加考试，所以需要记住你读到的所有内容。为此必须理解这些内容。要想最大程度地掌握这本书或其他任何一本书中介绍的知识，就要让你的大脑负起责来，要求它记住这些内容。

怎么做到呢？技巧就在于要让你的大脑认为你学习的新东西确实很重要，对你的生活有很大影响。就像老虎出现在面前一样。如若不然，你将陷入旷日持久的拉锯战中，虽然你很想记住所学的新内容，但是你的大脑却会竭尽全力地把它们拒之门外。

那么究竟怎样才能让你的大脑把servlet看作是一只饥饿的老虎呢？

这两条路，一条比较慢，很乏味。另一条路不仅更快，还更有效。慢方法就是大量地重复。你肯定知道，如果反反复复地看到同一个东西，即便再没有意思，你也能学会并记住。如果做了足够的重复，你的大脑就会说，“尽管看上去这对他来说好像不重要，不过，既然他这样一而再、再而三地看同一个东西，所以我觉得这应该是很重要的。”

更快的方法是尽一切可能让大脑活动起来，特别是开动大脑来完成不同类型的活动。如何做到这一点呢？上一页列出的学习原则正是一些主要的可取做法，而且经证实，它们确实有助于让你的大脑全力以赴。例如，研究表明，把文字放在所描述图片的中间（而不是放在这一页的别处，比如作为标题，或者放在正文中），这样会让你的大脑更多地考虑这些文字与图片之间有什么关系，而这就会让更多的神经元点火。让更多的神经元点火 = 你的大脑更有可能认为这些内容值得注意，而且很可能需要记下来。

交谈式风格也很有帮助，当人们意识到自己在与“别人”交谈，往往会更加关注，这是因为他们总想跟上谈话的思路，并能做出适当的发言。让人惊奇的是，大脑并不关心“交谈”的对方究竟是谁，即使你只是与一本书“交谈”，它也不会在乎！另一方面，如果写作风格很正式、干巴巴的，你的大脑就会觉得，这就像坐在一群人当中，被动地听人做报告一样，很没意思，所以不必在意对方说的是什么，甚至可以打瞌睡。

不过，图片和交谈风格还只是开始而已，能做的还有很多。

我想知道
怎么才能骗过我
的大脑，让它记住这
些东西……



欢迎访问：电子书学习和下载网站 (<https://www.shgis.com>)

文档名称：《Head First Servlets and JSP》巴萨姆，西拉，贝茨 著.pdf

请登录 <https://shgis.com/post/3408.html> 下载完整文档。

手机端请扫码查看：

