

零基础学习微信小程序开发,精选5个案例详细讲解,手把手带领读者快速入门小程序开发。

从开发思路、技术,到使用工具与案例,涉及小程序开发的方方面面。



李骏 边思 编著

微信小程序

开发入门及案例详解



微信小程序: 开发入门及案例详解

李骏 边思 编著

ISBN: 978-7-111-56210-8

本书纸版由机械工业出版社于2017年出版,电子版由华章分社(北京华章图文信息有限公司,北京奥维博世图书发行有限公司)全球范围内制作与发行。

版权所有,侵权必究

客服热线: +86-10-68995265

客服信箱: service@bbbvip.com

官方网址: www.hzmedia.com.cn

新浪微博@华章数媒

微信公众号 华章电子书(微信号: hzebook)

目录

对本书的赞誉

序一

序二

前言

第1章 初识小程序

- 1.1 简介
- 1.2 接入流程
 - 1.2.1 注册小程序帐号
 - 1.2.2 开发环境准备
- 1.3 第一个小程序
- 1.4 小结

第2章 小程序开发核心

- 2.1 简介
- 2.2 "徒手"创建小程序
- 2.3 框架主体文件
 - 2.3.1 配置文件 (app.json)
 - 2.3.2 小程序逻辑 (app.js)
 - 2.3.3 全局样式 (app.wxss)
- 2.4 框架页面文件

- 2.4.1 页面配置文件
- 2.4.2 页面逻辑文件(JavaScript)
- 2.4.3 页面结构文件(WXML)
- 2.4.4 页面样式文件(WXSS)
- 2.5 模块化
 - 2.5.1 模块化简介
 - 2.5.2 文件作用域
 - 2.5.3 模块的使用
 - 2.5.4 其他
- 2.6 小结
- 第3章 布局
 - 3.1 基本知识
 - 3.1.1 盒子模型
 - 3.1.2 块级元素
 - 3.1.3 行内元素
 - 3.1.4 行内块元素
 - 3.2 浮动和定位
 - 3.2.1 浮动
 - 3.2.2 定位
 - 3.3 Flex布局
 - 3.3.1 基本概念

- 3.3.2 容器属性
- 3.3.3 项目属性
- 3.4 小结

第4章 组件

- 4.1 组件定义及属性
- 4.2 视图容器
 - 4.2.1 view组件
 - 4.2.2 scroll-view组件
 - 4.2.3 滑块视图组件
- 4.3 基础组件
 - 4.3.1 icon
 - 4.3.2 text组件
 - 4.3.3 progress组件
- 4.4 表单组件
 - 4.4.1 radio组件
 - 4.4.2 checkbox组件
 - 4.4.3 switch组件
 - 4.4.4 label组件
 - 4.4.5 slider组件
 - 4.4.6 picker组件
 - 4.4.7 picker-view组件

- 4.4.8 input组件
- 4.4.9 textarea组件
- 4.4.10 button组件
- 4.4.11 form组件
- 4.5 导航组件
- 4.6 媒体组件
 - 4.6.1 image
 - 4.6.2 audio
 - 4.6.3 video
- 4.7 地图组件
- 4.8 画布组件
- 4.9 客服会话
- 4.10 小结

第5章 API

- 5.1 网络
 - 5.1.1 发起HTTPS请求
 - 5.1.2 上传、下载
 - 5.1.3 WebSocket
- 5.2 媒体
 - 5.2.1 图片
 - 5.2.2 录音

- 5.2.3 音频播放控制
- 5.2.4 音乐播放控制
- 5.2.5 音频组件控制
- 5.2.6 视频
- 5.2.7 视频组件控制
- 5.3 文件
- 5.4 数据缓存
 - 5.4.1 保存数据
 - 5.4.2 获取数据
 - 5.4.3 获取本地数据信息
 - 5.4.4 删除数据
 - 5.4.5 清空数据
- 5.5 位置
 - 5.5.1 获取位置
 - 5.5.2 选择位置
 - 5.5.3 查看位置
 - 5.5.4 地图组件控制
- 5.6 设备
 - 5.6.1 系统信息
 - 5.6.2 网络状态
 - 5.6.3 重力感应

- 5.6.4 罗盘
- 5.6.5 拨打电话
- 5.6.6 扫码
- 5.7 界面
 - 5.7.1 交互反馈
 - 5.7.2 设置导航条
 - 5.7.3 导航
 - 5.7.4 动画
 - 5.7.5 绘图
 - 5.7.6 下拉刷新
- 5.8 开放接口
 - 5.8.1 登录
 - 5.8.2 用户信息
 - 5.8.3 微信支付
 - 5.8.4 模板消息
 - 5.8.5 客服消息
 - 5.8.6 分享
 - 5.8.7 获取二维码
- 5.9 小结
- 第6章 案例分析——豆瓣电影
 - 6.1 准备工作

- 6.1.1 豆瓣API
- 6.1.2 跳转层
- 6.2 技术架构
- 6.3 公共模块开发
 - 6.3.1 业务逻辑层
 - 6.3.2 公共模块
- 6.4 页面构建
 - 6.4.1 首页
 - 6.4.2 详情页
- 6.5 页面逻辑开发
 - 6.5.1 首页
 - 6.5.2 详情页
- 6.6 小结
- 第7章 案例分析——驾考
 - 7.1 业务流程
 - 7.2 项目架构
 - 7.2.1 功能点分析
 - 7.2.2 项目结构图
 - 7.2.3 数据接口
 - 7.3 代码分析
 - 7.3.1 小程序底层代码封装

- 7.3.2 首页
- 7.3.3 答题页
- 7.3.4 答题结果页
- 7.4 小结
- 第8章 案例分析——打赏
 - 8.1 登录
 - 8.1.1 登录流程
 - 8.1.2 源码讲解
 - 8.2 支付
 - 8.3 小结
- 第9章 案例分析——日程表
 - 9.1 业务流程
 - 9.2 项目架构
 - 9.2.1 功能点分析
 - 9.2.2 项目结构图
 - 9.3 代码分析
 - 9.3.1 日程详情页
 - 9.3.2 首页
 - 9.3.3 日程管理页
 - 9.4 小结
- 第10章 案例分析——多点商城

欢迎访问: 电子书学习和下载网站(https://www.shgis.com) 文档名称: 《微信小程序: 开发入门及案例详解》李骏、边思 著.pdf 请登录 https://shgis.com/post/3403.html 下载完整文档。 手机端请扫码查看:

