

iOS PROGRAMMING 4TH EDITION

iOS编程 (第4版)

THE BIG NERD RANCH GUIDE



荣获Jolt生产力大奖

[美] Christian Keur Aaron Hillegass Joe Conway 著
丁道骏 译 张召 吴春燕 审校

版权信息

书名:《ios编程(第4版)》

原书名:iOS Programming, 4th Edition

ISBN:978-7-5609-9790-2

作者:[美] Christian Keur / [美] Aaron Hillegass / [美] Joe Conway

译者:丁道骏 / 张召 / 吴春燕

出版社:华中科技大学出版社

版权所有 侵权必究

作者简介

Christian Keur是Big Nerd Ranch的高级讲师和软件工程师，负责编写Big Nerd Ranch的“iOS新手培训课程”教材。该教材广受好评，是本书的原型。Christian毕业于美国佐治亚理工学院计算机科学系，目前居住在亚特兰大。

Aaron Hillegass是Big Nerd Ranch的创始人之一，曾就职于NeXT公司和Apple公司，他拥有近20年的Objective-C、Cocoa、iOS开发与教学经验。Aaron与他人合著了《Mac OS X编程》和《Objective-C编程》。

Joe Conway曾参与编写了“iOS新手培训课程”教材。他最近创办了stable/kernel公司，开发高质量的移动应用。

第1章 第一个简单的iOS应用

本章介绍如何编写一个简单的iOS应用——Quiz, 功能为:在视图中显示一个问题, 用户点击视图下方的按钮, 可以显示相应的答案, 用户点击上方的按钮, 则会显示一个新问题(见图1-1)。



From what is cognac made?

Show Question

???

Show Answer

图1-1 第一个应用:Quiz

编写iOS应用时,读者必须先处理以下两个基本问题。

- 如何创建并设置对象(例如,在某处放置一个按钮并将其标题设置为“显示问题”)?
- 如何处理用户交互(例如,在用户按下某个按钮时执行某段代码)?

本书会用大量的篇幅回答这两个问题。

在阅读第1章时,请读者尽量走完整个流程,但不用试图搞懂每一个细节。模仿是一种有效的学习方式。可以通过模仿学会说话,也可以通过模仿学习iOS编程。等读者熟悉开发环境后,可以再尝试自行开发应用。现在,还请读者跟着本章照做,后续章节会详细介绍细节。

1.1 创建Xcode项目

运行Xcode, 在File菜单中选择New→Project...

Xcode会显示新的工作空间(workspace)窗口, 同时工具栏(toolbar)处会弹出下拉窗口(sheet)。选择位于下拉窗口左侧iOS栏下的Application(见图1-2), 右侧有若干应用模板可供选择。请读者选择Empty Application(空应用)。

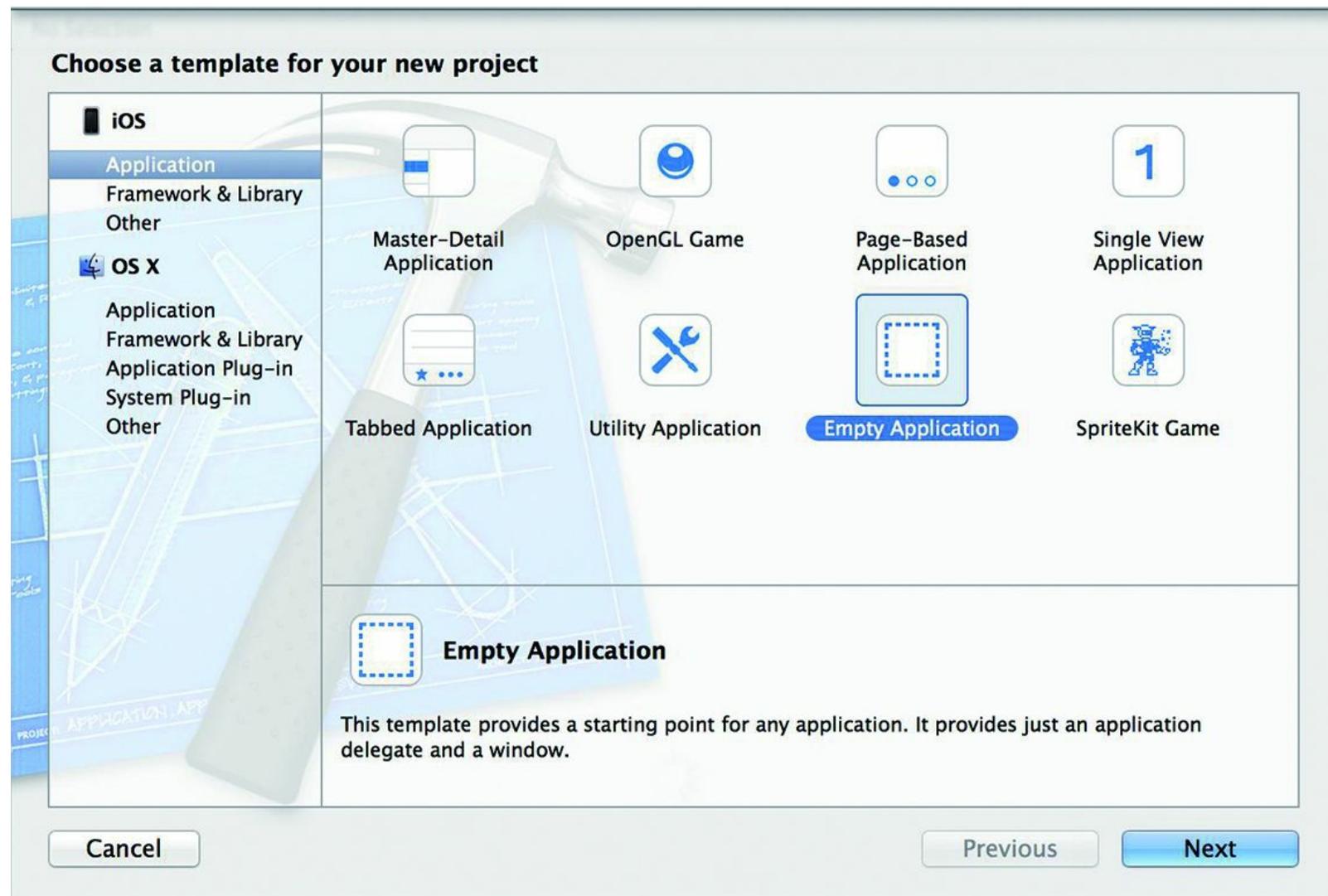


图1-2 创建新项目

空应用模板几乎没有多余的代码, 而其他模板会生成很多通用代码。这些代码虽然能帮助开发应用, 但是对于初学者, 弊大于利。

本书中的项目都是使用Xcode 5.0.2创建的。Apple公司未来发布新版Xcode时, 这些模板的名称可能有改动。读者在选择模板时, 如果没有找到空应用模板, 则可以选择一种看上去最简单的模板, 例如Single View Application(单视图应用)。还可以访问本书原作者提供的论坛: <http://forums.bignerdranch.com>, 以获取帮助。

单击Next按钮, 在新出现的界面中, 将Quiz填入Product Name文本框(见图1-3)。Organization Name和Company Identifier文本框也是必填的, 读者可以分别填入Big Nerd Ranch和

com.bignerdranch, 也可以填入自己的公司名称和公司的反向域名, 如 com.yourcompanynamehere。

将BNR填入Class Prefix文本框, 在标题为Devices的弹出式菜单中选择iPhone。确保标题为Use Core Data的选择框未被选中。

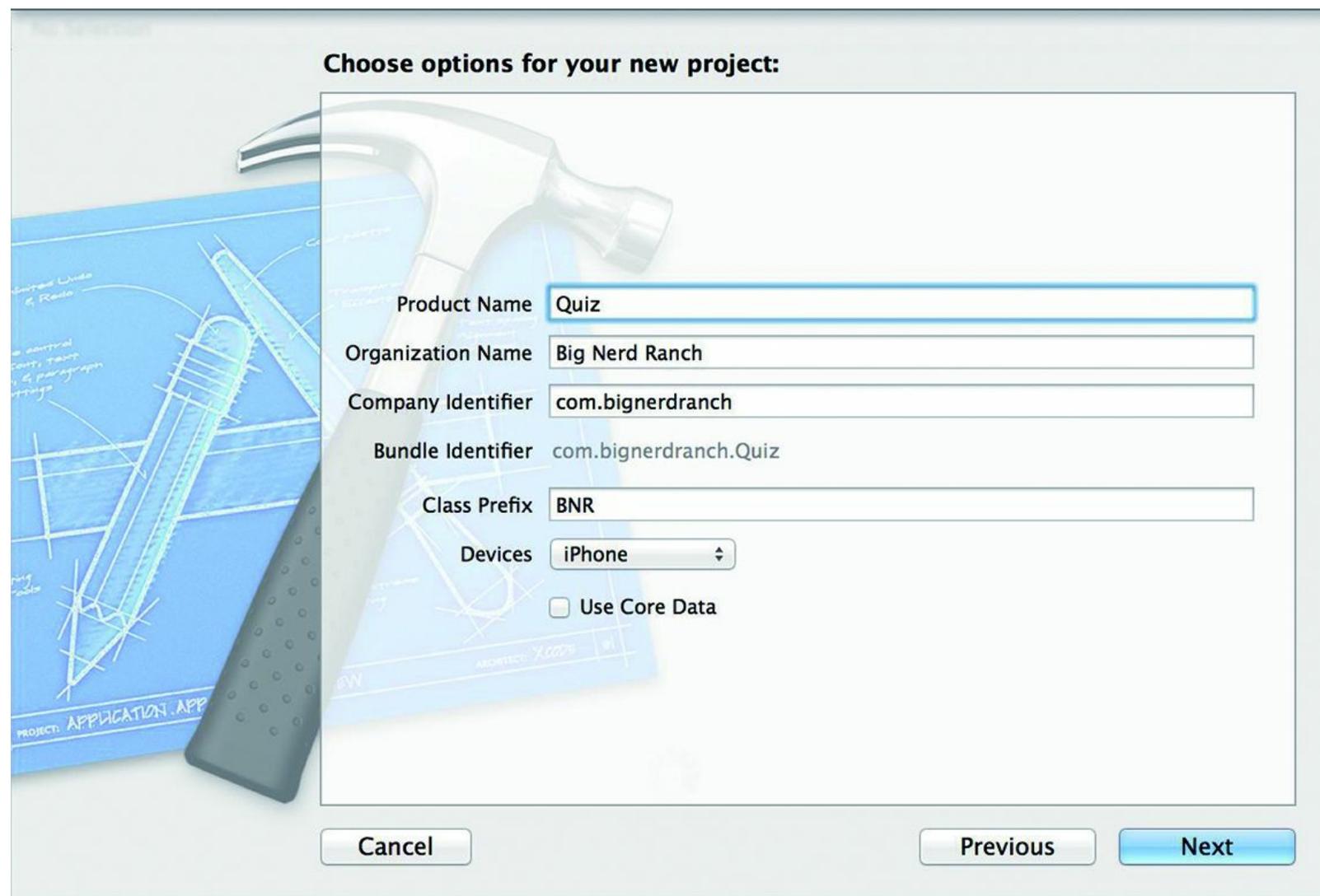


图1-3 设置新项目

虽然之前将Quiz项目的设备类型设置为了iPhone, 但是生成的应用也能在iPad上运行。在iPad上, Quiz会在iPhone屏幕大小的窗口中运行, 但不能充分利用iPad的大屏幕。对于一个用于学习的示例应用, 这不是大问题。本书前半部分的应用都会使用基于iPhone设备的模板, 并将重心放在学习iOS SDK的基础知识上。无论是哪种iOS设备, 这些内容都是相同的。后面会介绍一些iPad独有的特性, 以及如何编写在iPhone和iPad这两种设备上都能全屏运行的原生应用。

单击Next按钮后, Xcode会显示最后一个界面, 提示读者保存项目。请准备好保存本书所有代码的目录, 然后将Quiz项目保存在该目录下。本书不会介绍选择框Create local git repository for this project的作用, 勾选或取消都可以。单击Create按钮, Quiz项目就创建好了。

项目创建完毕后, Xcode会显示工作空间窗口(见图1-4)。

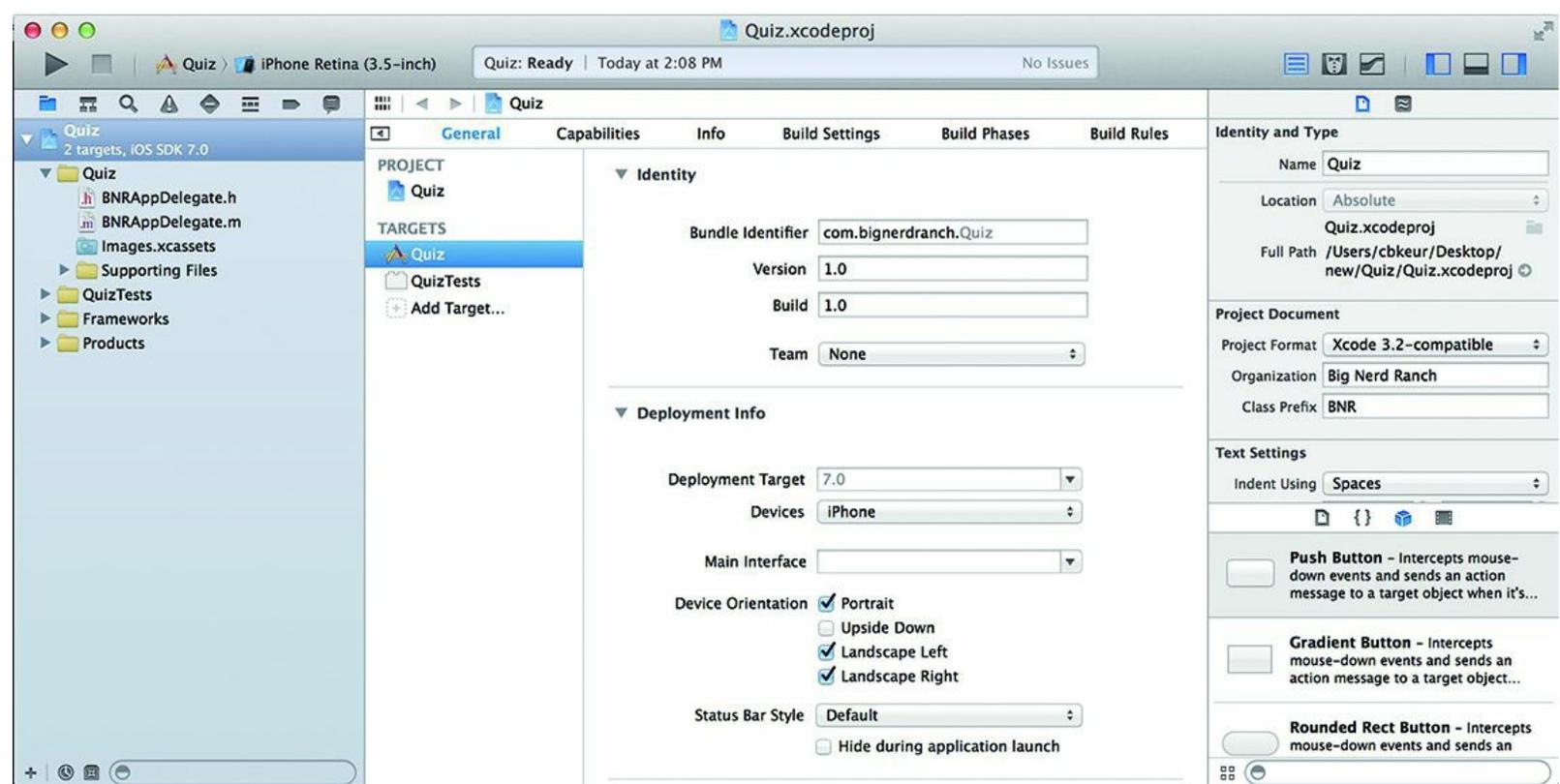


图1-4 Xcode工作空间窗口

位于工作空间窗口左侧的是导航面板区域(navigator area), 负责显示各种不同的导航面板。这些导航面板能分别显示项目的某些特定部分。单击导航面板选择条(位于导航面板区域上方)中的某个图标, 可以选择相应的导航面板。

在Quiz项目工作空间中, 当前选中的导航面板应该是项目导航面板(project navigator), 项目导航面板的作用是显示项目中的文件(见图1-5)。读者可以尝试选中任意一个文件, 文件会在导航面板区域右边的编辑区域(editor area)中打开。

项目导航面板中的文件可以按目录分组, 以帮助整理项目。Xcode模板已经为Quiz项目创建了若干组。读者可以随意修改组名或增加新的组。项目导航面板中的组只用来整理文件, 与文件系统无关。

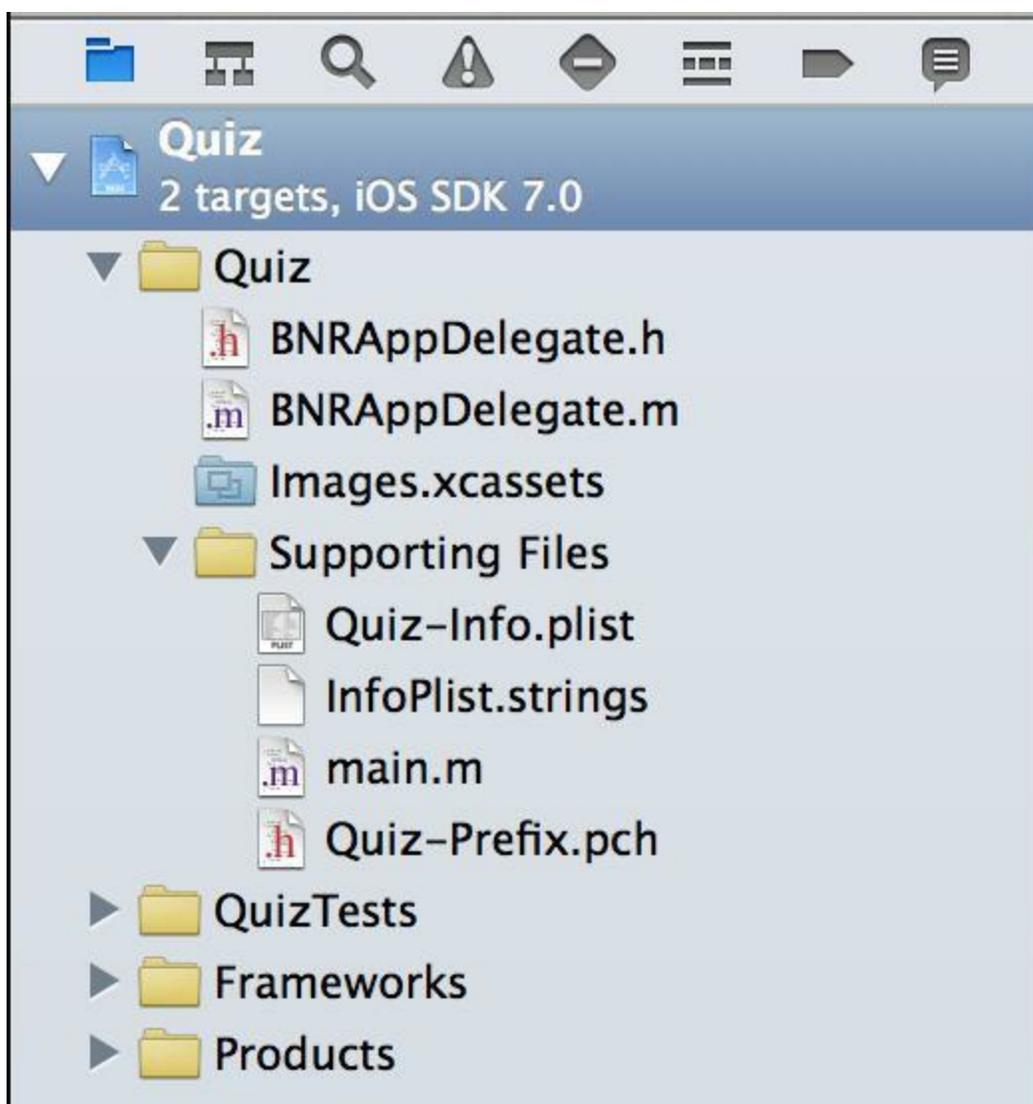


图1-5 项目导航面板列出的Quiz项目中的文件

在项目导航面板中，找到名为BNRAppDelegate.h和BNRAppDelegate.m的两个文件。它们被称为BNRAppDelegate的类(class)文件，是空应用模板自动创建的。

一个类(class)表示一种对象(object)。iOS开发是面向对象的，每个iOS应用都可以看成是由一系列协同工作的对象构成的。Quiz应用启动时，系统将创建一个BNRAppDelegate对象。BNRAppDelegate对象有时也称为BNRAppDelegate类的一个实例(instance)。

读者将在第2章中学习更多关于类和对象的知识。现在，还请读者关注iOS设计和开发的基本理论，继续完成本章的Quiz应用。

欢迎访问：电子书学习和下载网站 (<https://www.shgis.com>)

文档名称：《IOS编程 第4版》[美] Christian Keur & [美] Aaron Hillegass & [美] Joe Con

请登录 <https://shgis.com/post/3259.html> 下载完整文档。

手机端请扫码查看：

