

# 人体与绘画

人民美術出版社

# 人 体 与 绘 画

〔美〕 佐治・伯里曼著

润 棠 译 黄觉寺、钱景长校

人民美術出版社

1974年 北京

#### 人体与绘画

人 氏 美 树 出 版 社 出 版 北京北京店部司 32号 新 华 书 店 北 京 发 行 所 发 行 人 氏 美 树 出 版 社 印刷厂印刷

(内部发行)

#### LIFE · DRAWING

 $\mathbf{B}\mathbf{y}$ 

GEORGE B. BRIDGMAN

EDWARD C. BRIDGMAN PUBLISHER OF BOOKS PELHAM, NEW YORK

## 出版说明

《人体与绘画》着重分析人体的解剖和形体的结构规律,同时阐述人体各部分的比例、透视、明暗及其画法,对专业和业余美术工作者有参考作用。现在翻译出版,供内部发行。

《人体与绘画》虽是一本工具书,它同样反映了作者的资产阶级观点,特别是有些图例暴露了资产阶级的形式主义和审美趣味。对此我们必须剔除其糟粕而汲取其对我们有用的科学部分,作为我们在研究人物造型,塑造人物形象时的参考和借鉴。

本书原名《生活与绘画》,从内容来看与书 名不甚相符,现在改为《人体与绘画》。

BACJ8/07

人民美术出版社 1973年5月

# 目 录

画人体1		眼 部108
人体的构造5		鼻 部110
平 衡18		嘴 部114
节 奏24		耳 部116
旋转或扭动33		颈 部118
榫 接42	躯	干——前面122
体块的分类56	腹	弓124
光与影······61	肩	带128
模型69	躯	干——背面130
比 例74	上	肢136
如何测量76		手 臂136
活动的块面80		手142
头与脸83		手 指146
头 部83	下	肢148
头 颅85		大腿与小腿
头的画法90		前与侧148
透 视93		大腿与小腿
块面的分类97		——背面152
构 造99		膝154
面100		脚157
模 型102		

## 画 人 体

下笔之前,你必须有一个画什么的明确概念。要考虑你 所画的人体具有什么动作。作画者应该从不同的角度去研究 人体模特儿的动势和姿态。有了这样的观念,才是绘画的开 始。



接着,为了画面的平衡和安排,在图画纸上,考虑如何构图。

画两个记号以标志画面的长度。



用直线勾出头部的简略的轮廓。把它仔细地 接到颈部,自喉头至颈窝之间画一条直线标明它 的中线。



从颈窝拉一根线, 画出肩膀的倾斜度。它的 中心点, 应该是两根锁骨之间。



在支重的一侧,按照髋部和大腿 最 外 面 的 点,画出其轮廓线以表明身体的总的倾向。



以后,再画非活动的一侧,其宽度要与头部 作比较。



然后,又重新画活动的一侧,将线延长到足部。现在已经基本上将人体的对称固定下来。



从非活动的一侧画一条线勾到膝部。同时, 向上方画到人体的中部。



在外侧,画一条线到另一只脚上。

这些简单的线条把人体的大轮廓勾勒出来了。它们作出了人体大致的比例,表达出活动的一侧与非活动的一侧,还表现了人体的平衡、统一和节奏感。要记住. 头部、胸部和骨盆部是人体中三个最大的体块。它们自己是不会移动的。如果这些体块是彼此处于平行和对称的情况下,人体是静止的。相反,当这些体块向前后左右屈伸,旋转,扭动时,它们的变化就产生了人体的动作。无论这三个体块是处于什么样的位置,不论它们在一侧的动作是怎样剧烈和怎样集中,

而在另外的非活动的一侧,相对地总是有一种比较柔和的线条。而整个人体则有一种微妙的、有趣和生动的协调感觉, 这就是我们所谓人体的节奏吧!



让我们重新从头部开始,把头部作为一个具有正面、背面、顶部和底部的立方体来观察。按 照你的眼睛的高度,根据透视来画它。



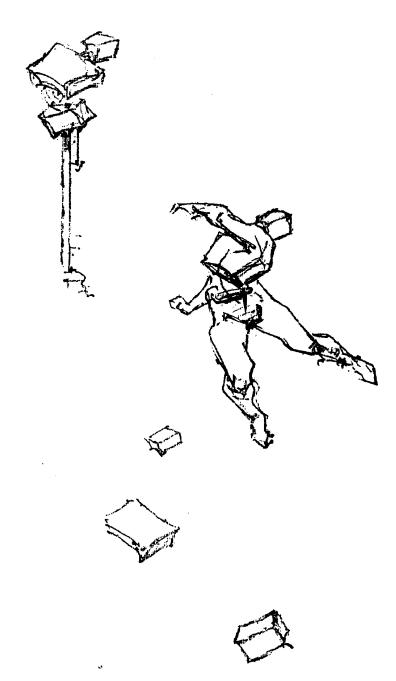
画出颈部的轮廓线和从颈窝画一条线, 直至 胸部的中心。



与这条线成直角的是胸和腹相连的地方,从 这儿画另外一些线去表现胸廓的位置,表现它的 扭转或倾侧的形状。



现在画大腿和小腿,它们支持着身体最重的 分量。相对地,把大腿画成圆形,把膝部画成方 形,把小腿肚画成三角形,然后我们画臂部。



欢迎访问: 电子书学习和下载网站(https://www.shgis.com)

文档名称:《人体与绘画》(美)伯里曼 著,润棠 译,人民美术出版社.pdf

请登录 https://shgis.com/post/2209.html 下载完整文档。

手机端请扫码查看:

